

Sorcery Paedophile



Sorcery
-Dear Mr. Nakokor-
PAEDOPHILE



ソーサリーペドファイル

取扱説明書

！ご注意！

遊んでいただく前に、お読みください。

このたびは処女と童貞だけが魔法を使えるRPG「ソーサリーペドファイル」をダウンロードしていただき、誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管して下さい。

「ソーサリーペドファイル」をプレイするには「RPGツクール2000ランタイムパッケージ(RTP)」のインストールが必要となります。(PLiCy版は不要)
「ツクールweb」等の配布サイトからダウンロードし、手順に従ってインストールして下さい。

また、以下の行為を禁じます。

- ・ゲームデータの2次配布。(配布元へのリンクは可。)
- ・ゲーム内のデータ(画像やサウンド)の2次配布。
- ・著作権を偽り、オリジナル作品としての発表。
- ・ゲームデータの改造。

公式サイトURL

<http://sorcerypaedophile.webnode.jp/>

目次

Sorcery Paedophile

ストーリー	2
キャラクター	4
操作方法	6
ゲームの概要	8
始め方・終了の仕方	8
さあ、旅立ちだ！	10
施設紹介	17
メニュー画面	23
バトル	27
属性	32
状態異常	33
特殊技能紹介	35
道具紹介	36
装備品紹介	37
敵キャラクター紹介	39
Q&A	41
スタッフ・クレジット	42
あとがき	45

それは、愛と魔法の物語。

魔王軍の侵攻により、
危機を迎えていたベルドニア王国は
錬金術で作り出した「警鐘」を用いて、
異世界の勇者を召喚した。

「百の魔王を倒せし勇者」として
召喚された「光の勇者」は
なんとゲームオタクで
回リコン・ニート男だった！
魔王など、画面の中でしか倒したことがない……

しかし、30歳で、穢れなき「聖人男子」だった
光の勇者は、魔法の力を操ることができたのだ。
(ただし、女性に触れると魔力が失われてしまう！)

心もとない魔法の力と、ゲームの知識で
光の勇者は魔王を倒すことができるのか？

そして異世界で出会った謎の少女の秘密とは……？





光の勇者 Brave of Light

本作の主人公。
東京在住のニート30歳。
テレビゲーム好きで、ロリコン。
穢れなき「聖人男子」で光魔法を使える。

属性:光

リーナ Lina

ベルドニア王国で出会った
謎めいた、無邪気な少女。
闇魔法を使いこなす。
推定9~10歳?



属性:闇

ひなた Hinata Ohkura

陸上自衛隊 二等陸曹、
対馬警備隊所属の女自衛官。
屈強で、レンジャー資格も持つ
武色兼備の大和撫子。



属性:火



水樹 Mizuki Mitagai

新宿歌舞伎町の
某ホストクラブのNo.1ホスト。
軽妙な癒し系トーク術と
鋭い観察眼を持つ、THE・チャラ男。

属性:水

操作方法

ゲームの操作は**キーボード**や**ゲームパッド**で行います。
快適なプレイの為に**ゲームパッドを推奨**します。
ヨドバシとかで1000円ちょっとで買えますよ。操作しやすいですよ。



(c)YADOT



**パッドが
おすすめ！**

ボタンアサインの設定は、パッドの説明書に従ってください。

キーボード	操作
[↑][↓][←][→] [K][J][H][L] [8][2][4][6]	キャラ・カーソルの移動
[Enter][Space][Z]	決定、話す、調べる
[Escape] [X][C][V][B][N] [0]	キャンセル、メニューを開く
[F4]	フルスクリーン/ウィンドウ 表示切り替え
[F5]	ウィンドウサイズ切り替え
[F12]	タイトル画面に戻る

パッド	操作
方向キー	キャラ・カーソルの移動
[1]ボタン	決定、話す、調べる
[2]ボタン	キャンセル、メニューを開く

ゲームの概要

「ソーサリーペドファイル」はRPG(ロールプレイングゲーム)です。
光の勇者たちを主人公にして、ベルドニア王国を冒険し、
平和を取り戻すために魔王軍や様々な敵との戦いを繰り広げます。

第9回 ふりーむ！ゲームコンテスト「短編RPG部門・金賞」受賞作品

始め方・終了の仕方

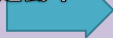


※ゲームのプレイには

「RPGツクール2000RTP」のインストールが必要です。
「ツクールweb」などの配布サイトからダウンロードしてください。
PLiCy版では不要です。



起動！



①フォルダ内の「start.exe」を実行するとゲームがスタートします。
PLiCy版では「RPG_RT.exe」を実行してください。
(F4でウィンドウ表示切り替え、F5でサイズ変更できます。)

●タイトル画面



②ツクールロゴ画面の後、**タイトル画面**が表示されます。
タイトルメニューを選んで決定します。

コマンド	内容
NEW GAME	ゲームを最初からはじめます。
CONTINUE	記録したゲームの続きをプレイします。
EXIT	ゲームを中断し、アプリを終了します。

さあ、旅立ちだ！

●ゲーム序盤の流れを見てみよう！



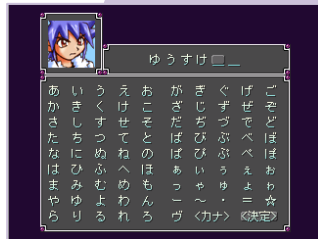
「NEW GAME」でゲームを始めると
オープニングイベントが始まります。
メッセージの続きを読む時は[1]ボタンを押そう！



光の勇者が目覚ましたら
方向キーで歩き回ろう！

[1]ボタンで人と話したり
気になる場所を調べたりできるぞ！

●勇者の名は……？



王様に話しかけると、**光の勇者の名前**を聞かれるぞ。
勇者らしい、カッコイイ名前を教えてあげよう！
一度付けた名前は変えることはできないから、慎重に。

方向キーと[1]ボタンで入力、[2]ボタンで文字を消すぞ。
名前は、ひらがな・カタカナで**6文字**までだ。

シンバ老師からは
あなたが、召喚された光の勇者
であり、魔王を倒す力を
持っていることを告げられる……

壮大な運命の冒険が
今、始まる！？



●初めての戦いだ！



突然、お城に魔王軍の**モンスターの襲撃**が！
勇者としての初めての戦いだ！
「でろでろ」は最弱のモンスターだが油断は禁物。



コマンドから**「戦う」**を選んで
ダメージを与えよう！

ダメージで**HPがゼロになると**
負けになってしまうので、
HPの残りには気をつけよう！

●HP(体力)に気を付けろ！



シンバ老師：
体力が危なくなったら、回復じゃ！
これをやるから、「**アイテム**」で
使ってみるがよい。

ゆうすけ

HP 6 / 24 MP 33

戦いが長引くと、シンバ老師がアイテム**「ヒールベリー」**を
与えてくれるぞ！これはHPを回復できる優れ物だ！
HPの表示が赤くなっていたら、迷わずに使ってみよう。

●魔法の力だ！

でろでろを無事に倒せたかな？
初めてのバトルの後、
光の勇者が**「魔法」**を覚えるぞ！

魔法は、
30歳以上の穢れ無き
「聖人男子」が使える
神聖なありがた〜い力だ！

「囲炉裏火」は敵1体を
萌やしちゃう炎の光魔法。
弱いモンスターならイチコロだ！



●「警鐘」は勇者の証！



警鐘は
魔力を持った
不思議な鐘
だよ！



勇者の証である「**警鐘**」を受け取ったら、
いよいよ本格的に冒険のスタートだ。
火の勇者と**水の勇者**を探しに行こう！

城の中や城下町のイロイロな場所を
調べたり、人々に話しかけてみよう。
アイテムや情報が手に入るかも知れないぞ！



●セーブは、にゃんこで！



ゲームのセーブは「**セーブにゃんこ**」に
話しかければOK！
一部のセーブにゃんこには「**ネコじゃらし**」
を使うことで、全回復できちゃうぞ。
可愛い、冒険の味方だ！

●冒険の準備をしよう！



町の外に出る前に
装備や**道具**などの**アイテム**を
お店で買いそろえておこう！
買い物には**お金**が必要だよ。

装備が弱いと、
バトルで苦戦するぞ！
買うものをよく考えよう。

●町の外はモンスターがいっぱい！

町の外に出ると、**モンスター**が
たくさんうろついているぞ。
モンスターに触れると
バトル開始だ。
運がいいと先制攻撃！



はじめのうちは、**でろでろ**を狙って戦いに慣れよう。
ハチや**ヘド**は、強いので**危険**だよ！
もし現れたら、**魔法**を使ったりして切り抜けるんだ！
敵を倒して**経験値**がたまれば**レベルアップ**するぞ。

●戦いで傷ついたら、休息を！



戦いを繰り返せば、傷ついてHPが少なくなってくる。
無理をせずに、**アイテム**や**魔法**で回復したり
宿屋や、セーブにゃんこでの**ネコじゃらし**を活用しよう！
城下町の近くなら、**女神の泉**でも回復できるぞ！

●強敵との戦い



冒険の途中、森の中で
男たちに囲まれた女の子を見つけたぞ！
助けなきゃ、勇者としてサイテー！
準備万端で、悪党に立ち向かうのだ。

……紹介は、ここまで

**冒険の続きは、
キミの目で確かめよう！**

施設紹介

王国の城下町や、道中には便利な施設が登場します。
有効利用して冒険をすすめましょう。

施設	効果
宿屋・ベッド	HP・MP・状態異常が全回復。 宿屋は有料です。
道具屋	薬など消耗アイテムを売っています。 (売却可)
武器・防具屋	キャラクターの装備するアイテムを 売っています。(売却可)
教会	神様のありがたいお言葉が聞けます。
酒場	客から情報が聞けるかもしれません。
ワープ屋	王国内の主要な場所へ ワープできます。
セーブにゃんこ	ゲームのセーブと、 ネコじゃらしで全回復ができます。

※詳しい説明を後のページでも見られます。

セーブにゃんこ



話しかけることで**ゲームの記録(セーブ)**を行えます。
にゃんこ以外で、セーブは行えません。ごめんない。
セーブファイル、「**猫日記**」は**15個**まで作成できます。
「**ネコじゃらし**」を使えば、味方を全回復できます。

宿屋・ベッド

戦いで傷ついた時は、
「**宿屋**」や「**ベッド**」で
休んで回復しましょう。
宿屋は有料です。



HP、MPと状態異常の全てが
全回復します。
ゆうべのお楽しみはありません。

教会・酒場



神様の声が聞こえるシスターの「**教会**」や、
人が集まる「**酒場**」では、**便利な情報**が聞ける……
かもしれません。が、なんともないかもしれません。
たまには顔を出してあげましょう。

ワープ屋

冒険を進めると
「**ワープ屋**」がオープンします。
お姉さんが主要な場所に
無料でワープさせてくれます。

積極的に利用して
買い物や、情報収集の
役に立てましょう。
別に使わなくてもいいです。

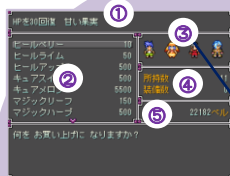


お店(道具屋/武器・防具屋)

お店ではアイテムの売買が行えます。
はじめに、**買う**か、**売却**かを選びます。

●買う

買う**アイテム**と**個数**を選んで決定します。



- ①アイテムの説明
- ②商品と価格
- ③装備可能キャラ
- ④所持数、装備数
- ⑤所持金



装備中

装備不可

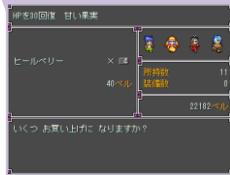


数値アップ 数値ダウン



増減なし

・個数の入力
(上下左右で増減)

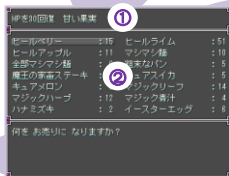


お買い物は
楽しいっすね～

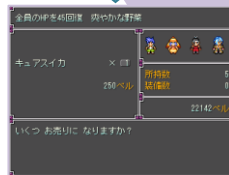


●売る

売る**アイテム**と**個数**を選んで決定します。



- ①アイテムの説明
- ②所持品と所持数



・個数の入力
(上下左右で増減)

メニュー画面

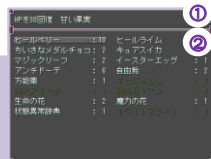
マップの移動中に[2]ボタンを押すと「メニュー」を表示します。
アイテムや特技を使ったり主人公の様子を確認できます。
※場面によっては、メニューを開けない場合もあります。



- ①アイテムの使用
- ②特殊技能の使用
- ③装備品の装備
- ④タイトル画面へ戻る
- ⑤キャラクターの状態
- ⑥所持金

Lv:レベル(強さ) 状態:現在の状態異常
HP:ヒットポイント(生命力。攻撃ダメージで消耗)
MP:マインド/パワー(特殊技能の使用で消費)
EX:経験値。(現在の経験値/レベルアップする経験値)

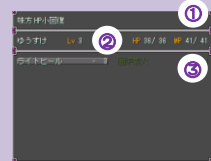
●アイテム



- ①アイテム説明
- ②アイテム名・所持数

手に入れたアイテムの確認と使用が行えます。
暗い色のアイテムは、移動中には使えません。

●特殊技能



- ①特殊技能説明
- ②使用者の状態
- ③特殊技能名・消費MP

魔法など習得した特殊技能の確認と使用が行えます。
キャラクターに使うものは使用対象を選びます。
暗い色の特殊技能は、移動中には使えません。
特殊技能の使用はMPを消費します。
MPが足りないと使えません。

● 装備

武器：王国兵に支給される一般的な剣 ④ 聖20			
ゆうすけ ①		武器	木剣 ②
攻撃力	94→104	腕防具	びっくりシール
防御力	51→51	体防具	王国軍平服
精神力	76→76	頭防具	王国軍帽
敏捷性	62→62	装飾品	ミント鼻栓
③ ログソード : 1			

装備品の装備と、キャラクターの強さを確認できます。
左右でキャラクターを切り替えられます。

- ①キャラクターの強さと変化
- ②現在装備中のアイテム
- ③装備可能なアイテム
- ④選択しているアイテムの説明

装備の確認は
戦いの基本だぞ



ゆうすけ		武器	木剣 ⑤
① 攻撃力	94→104	腕防具	びっくりシール ⑥
② 防御力	51→51	体防具	王国軍平服 ⑦
③ 精神力	76→76	頭防具	王国軍帽 ⑧
④ 敏捷性	62→62	装飾品	ミント鼻栓 ⑨

● 強さ詳細

- ①素手や武器での攻撃の強さ
- ②敵からのダメージに対する強さ
- ③魔法や精神的な特技の強さ
- ④行動の早さ、攻撃の回避しやすさ、命中しやすさ

● 装備部位詳細

- ⑤武器を装備できます。
- ⑥盾やシールを装備できます。
※両利きのキャラクターは武器が装備できます。
※武器の種類によっては両手がふさがります。
- ⑦体を守る防具を装備できます。
- ⑧頭を守る防具を装備できます。
- ⑨状態異常などを防ぐ装飾品を装備できます。

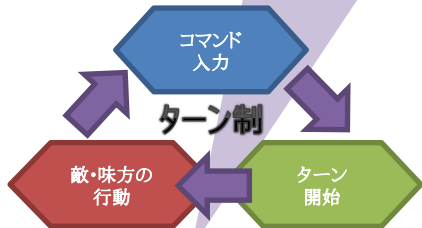
バトル

●バトルの流れ

冒険中は様々な敵が待ち構えています。
バトルは**シンボルエンカウント**です。
移動中、**敵キャラクターに触れる**とバトルになります。

バトルは**コマンド入力**の**ターン制**です。
味方全員のコマンドを入力し終わると
味方と敵が行動し、1ターン経過します。

全ての敵を倒すと勝利です。
経験値(EXP)や、**お金(ベル)**、
たまにアイテムが、報酬として手に入ります。
経験値をためるとキャラクターが
レベルアップして強くなっていきます。



●バトル画面



- ①敵キャラクター
- ②メインコマンド
- ③味方の状態

●メインコマンド

そのターンを、どうするかを決めるコマンドです。

- ・戦う:各キャラクターのコマンドを選びます
- ・オート:自動でコマンドが決定され、ターンが開始します。
- ・逃げる:戦いから逃げます。
※失敗すると、一方的に敵の攻撃を受けます。
※戦いによっては逃げることはできません。

●キャラクターコマンド

ゆうすけ	HP 40/ 40 MP 48	攻撃	①
リーナ	HP 32/ 32 MP 63	光魔法	②
ひなた	HP 47/ 47 MP 34	防御	③
		アイテム	④

各キャラクターの行動を指示するコマンドです。

- ①素手や武器で敵を攻撃します。
- ②特殊技能を使用します。(コマンド名はキャラごとに違います)
- ③ターン中に受けるダメージを軽減します。
- ④アイテムを使用します。

●攻撃

でろでろ	HP 40/ 40 MP 48	攻撃
でろでろ	HP 32/ 32 MP 63	光魔法
	HP 47/ 47 MP 34	防御
		アイテム

攻撃する敵を選びます。

左の敵から順に、敵のリストに上から名前が表示されます。
効果が全体の場合は対象は選びません。

●特殊技能



特殊技能と、**使用対象**を選びます。

効果が全体や自分だけの場合は対象は選びません。
暗い色のものは使えません。

武器の種類
によっては
使えない技もあるな
気を付けてくれ



●防御

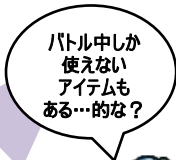


敵が
力をためたり
準備を始めたら
要注意だ！



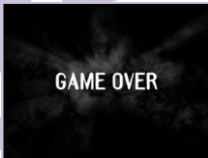
1ターン、自分の守りを固めて**敵からのダメージを防ぎます**。
打撃だけでなく、魔法や防御力を無視する攻撃など
毒以外の全てのダメージに対して有効です。

●アイテム



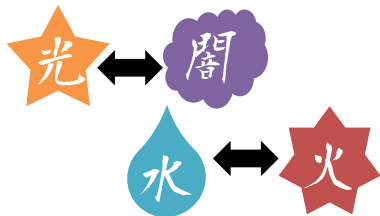
アイテムと、使用対象を選びます。
効果が全体の場合は対象は選びません。
暗い色のものは使えません。

●ゲームオーバー



全員が**気絶**すると**ゲームオーバー**となり、タイトル画面に戻ります。
強敵と戦いそうな時は、**セーブにゃんこに話しかけておきましょう。**
※一部の敵は負けてもゲームオーバーにならない場合があります。
※バトルに負ける以外でもゲームオーバーになるかも……？

属性



キャラクターや攻撃には、「**属性**」があります。
光と**闇**、**火**と**水**の**対立する属性**は
互いに大きいダメージを与えます。

例えば、光の勇者は
闇属性の攻撃で大きなダメージを受けますが
闇属性の敵にも大きなダメージを与えられます。




自分の属性と同属性の攻撃は受けるダメージが小さくなります。
属性のある攻撃のダメージが大きすぎたり、小さすぎる時は
攻撃属性を変えたり、属性防御のアップを試してみましょう。

他にも、風・石・雷・冷気の属性があります。
水棲生物や飛行生物は雷に弱いなどの特性もあります。
色んな敵に色んな属性を試しましょう。

状態異常

戦闘中、味方や敵が陥る不利な状態です。

名前	効果	回復方法
 気絶	HPがなくなって 戦闘に参加できない状態。	イースターエッグ など
 毒	移動中やターン経過で HP減少	アンチドート など
 暗闇	攻撃の命中率が低下	パッチリンコ など
 睡眠	しばらくの間、行動できない ダメージで解けることもある	パッチリンコ など
 麻痺	しばらくの間、行動できない	アンチパラライ など
 封印	全ての特技が使用できない	自由飴など
 欲情	ターン経過でMP減少 精神力・敏捷性 半減	スッキリエキス など
 暴走	勝手に敵を攻撃する	スッキリエキス など

名前	効果	回復方法
 混乱	勝手に味方を攻撃する	スッキリエキス など
 泥酔	一部の特技が使えない 命中率減少 精神力・敏捷性 半減	スッキリエキス など
 驚き 転倒	1ターン行動できない 転倒は防御力半減	ターン経過のみ

驚き・転倒は、アイテムや特技で回復できません。

毒以外は戦闘終了時に、**自然に回復**します。

気絶の場合は、**HP1で復活**します。

宿屋・ベッド・ネコじゃらしの全回復時には毒も回復します。



いっぱいありすぎて
わかんなくなっちゃう…
けど、敵を弱らせると
ラクラクになるの

特殊技能紹介

●個性的な技や魔法がたくさん！

キャラクターが移動中や、バトル中に使用できる特技コマンドです。レベルが上がると新しい特殊技能を覚えていきます。

名前	効果
ライトヒール	HP小回復の光魔法
囲炉裏火	単体に火属性も持った攻撃 光魔法
ティンダロスの牙	単体に毒効果の攻撃 闇魔法
アサースドリーム	全体に睡眠効果 闇魔法
野草調合	毒・麻痺・暗闇・泥酔 状態異常の回復
サイレンサーショット	封印効果のある 銃弾攻撃
リピート指令	気絶を回復 接客術
無防備トーク	敵の防御力を下げる 接客術

※他にも色々な特殊技能があります。

道具紹介

●道具

使用するアイテムで、ほとんどが使うと無くなる消耗品です。バトル中、移動中で使用できるものが異なります。

名前	効果
ヒールベリー	HPを30回復
マジックリーフ	MPを30回復
アンチドート	毒を回復
アンチパラライ	麻痺を回復
イースターエッグ	気絶を回復
アキレスオイル	バトル中に敏捷上昇
ネコじゃらし	全員が全回復 (セーブにゃんこで)
ホワイトアラート	光の勇者の証
クリームンアラート	火の勇者の証
コバルトアラート	水の勇者の証

※他にも色々なアイテムがあります。

装備品紹介

●武器・防具

装備することで強さが増したり、特別な効果を得ます。
キャラクターごとに装備できるものが異なります。

名前	効果
ロングソード	一般的な剣
錬金術師の杖	精神力の上がる両手杖
ガーランド	MPを消費してクリティカルUP 銃
プラチナネームカード	2回攻撃の飛び道具
バンデッドスーツ	敏捷の上がる衣服
木綿のローブ	簡素なローブ
王国軍帽	王国の一般的な帽子
マジカルハット	精神力の上がる帽子
王国軍盾	王国の一般的な盾
ファイアシール	火属性を防ぐ

●装飾品

主に状態異常を防止する装備品です。
基本的に、どのキャラクターでも自由に装備できます。

名前	効果
ミント鼻栓	睡眠防止
デトックスバンド	毒防止
和尚のモモヒキ	麻痺防止
冷静お守り	混乱・暴走 防止
おしゃべりホクロ	封印防止
下戸の杯	泥酔防止
絶対やじろべえ	驚き・転倒防止
命のたすき	即死防止
盗賊バングル	物理回避上昇
鉛の腕輪	敵クリティカル防止 敏捷低下

※他にも色々な装備品があります。

敵キャラクター紹介



でろでろ

最弱のモンスター。
遅くて頭も悪いぞ。



ワスプ

巨大な蜂モンスター。
魔法で萌やしちゃえ！

パシリ鬼

魔王軍の最底辺。
でも、魔法は得意！



ゴロツキ

城下町の周辺で
悪さをしているならず者。



りんご

何もしてこない。
ただのりんご……？



トリーズ

烏合の衆、でも4匹なので弱くはない。



クリオネーター

氷上の妖精。
群れで現れるぞ！

グラップニャー

格闘技をマスターした猫娘。



タイガーおじさん

片目なのに
ちゃんと矢が当たる。



クトゥール太郎

這い寄る混沌のごとき
イカ臭き者。

※他にも色々な敵が登場します。

●困ったことがあったら……

・敵が倒せない。

倒しやすい敵を倒してレベルを上げたり、属性や状態異常の対策をすることで、戦いは有利になります。強敵でも一部の状態異常が効くこともあります。特技で敵を弱体化させたり、味方を強化してみたりしましょう。

・探索が進まない。何をすればいいか解らない。

野ざらしの名も無き骨は、意外にも情報通です。話しかけるとヒントをくれる場合もあります。

・バグを見つけた！

ソーサリーペドファイル公式サイト
または、作者Twitter(@poevil)までお知らせ下さい。

・ゲームのアンインストール方法は？

ダウンロードしたフォルダごと削除してください。



シナリオ・企画

広瀬犬山猫

—素材提供・ご協力いただいた皆様に深く御礼申し上げます—

BGM提供

魔王魂
FREEDOMHOUSE2nd
アーバンギャルド

コンペティション

KEY
MST
iwase_keigo

グラフィック提供

tktk部屋
WHITESLOPE
JUNKIE JUNK SHOP
炎龍堂
M/Y/D/S

スペシャルサンクス

アム
エスプレッソ・エリー
きくぞう課長
ごんごん
のあ(*ノwノ)
はま
POK2
冥美
ユリアーネス
ゆりな(ら'x'ぶ)

タイポグラフィ

Gotika Serifai A
Juice ITC
梅フォント
衡山毛筆フォント

フレームワーク・RTP

RPGツクール2000 (VALUE!+)

●冒険で気づいたことなどをメモしておこう！



ソーサリーペドファイル



ソーサリーペドファイル

あとがき

オマケである、なつかしの取扱説明書を最後までお読みいただき、ありがとうございました。

「ソーサリーペドファイル」は「同じプロットでRPGをツクってみる」という仲間内での遊び企画への参加で開発がスタートしました。

当初「3週間で作れて1～2時間でクリアできるもの」というはずのものが、凝りに凝り、延びに延び、開発期間は半年となり、プレイ時間も5時間以上と大幅なボリュームアップになりました。(笑)

「勇者が魔王を倒す」というRPGオブRPGなお題に、私なりのRPGへの愛情を詰め込みました。「ソサペド」の物語で打ち出した勇者像・魔王像は20年以上に渡り、数百のRPGに触れてきた私が長年考え続けていたものの1つです。今回、このように形に出来たことを嬉しく思います。

初めてのRPGツクール2000で解らないことも多く出来に納得のいかない部分も多々ありますが、第9回 ふりーむ！ゲームコンテストでは短編RPG部門・金賞までいただき感謝の限りです！少しでも楽しんでいただければ幸いです。

全てのRPGと、プレイヤーの皆さまに感謝をこめて。



広瀬犬山猫

ゲームは
一日八時間！
(嘘)



-
- 【ソフト名】ソーサリーペドファイル
【製作者】広瀬犬山猫
【種別】RPG(ロールプレイングゲーム)
【開発環境】RPGツクール2000(VALUE!+)
【動作環境】OS:Microsoft Windows
XP/Vista/7/8日本語版(32bit/64bit)
CPU:Intel Pentium4 1.5GHz相当以上
メモリー:256MB以上
ディスプレイ:解像度1024×768以上
HDD空き容量:100MB以上(500MB以上推奨)
【配信開始日】2013/11/6

- 【ウェブ】<http://sorcerypaedophile.webnode.jp/>
【E-mail】evilpoet_neco@hotmail.com
【Twitter】@poevil