

☆「崩壊世界」簡易説明書

○パラメーターの説明



①このキャラの顔画像

②このキャラの名前

③このキャラの性別

④キャラの LV。LV の最大値は 30。

⑤キャラの職業。

⑥キャラが何かしらの状態異常にかかったかどうかを表す。以下、状態異常一覧。

毒：毎ターン一定量 HP が減少する

気絶：キャラは行動不能になる。ただし何ターンか経過すると治る。

怪我：キャラの能力が低下する。

また、状態異常には LV が存在して、LV が高い程状態異常の効果も UP する。

⑦キャラの HP。0 になったら戦闘 MAP から消える。

⑧キャラの経験値。MAX(100)になったら LVUP。

⑨この値が高い程、攻撃した相手へのダメージ量が多い。

- ⑩この値が高い程、相手から攻撃を受けた時のダメージ量が少なくなる。
- ⑪この値が高い程、このキャラの攻撃が相手に当たる確率が高くなる。
- ⑫この値が高い程、相手の攻撃を避ける確率が高くなる。
- ⑬この値が高い程、相手を状態異常にする確率や回復技を使った時の回復量が高くなる。
また、状態異常にかかりにくくなる。
- ⑭この値が高い程、あらゆる確率(攻撃の命中率と回避率、状態異常回避率)が少し高くなる。
- ⑮この値が高い程、移動範囲が広がる。
- ⑯得意な地形。ここに載っている地形では、このキャラの移動力は下がる。

○職業の説明

職業によって、以下の項目に違いが出る。

- ・職業に就いている時のキャラのパラメーターの変化量
- ・キャラのLVUP時のパラメーターの上昇量
- ・職業LVのUP時にキャラが覚えるスキル

職業の一覧は以下の通り。

剣士: バランスが良く、命中と回避が高め。剣技を習得可能。

槍術士: 攻撃力・防御力が高めだが、運は低い。槍技を習得可能。

斧使い: HP・攻撃力・防御力が最強クラスだが、それ以外の能力は低い。斧技を習得可能。

毒薬剤師: 知力と運が高め。毒技と毒回復技を習得可能。

格闘家: バランスが良く、防御・回避に長けている。格闘技と気絶回復技を習得可能。

暗殺者: 回避力が非常に高いが、非常に打たれ弱い。急所技と怪我回復技を習得可能。

射手: 遠距離からの攻撃が可能で、命中が高い。弓技を習得可能。

狙撃手: 遠距離から非常に強い攻撃ができるが、近距離戦には滅法弱い。銃技を習得可能。

医者: 味方のHPや状態異常の回復ができるが、戦闘技を習得できない。

回復技と状態異常回復技を習得可能。

兵器開発者: 知力が非常に高く、職業LVが上がれば非常に強いスキルを習得できるが、職業LVが低いと何もスキルを覚えられず役に立たない。新兵器技を習得可能。



- ① 職業 LV。LV が上がると新しいスキルを覚える。なお、各職業 LV の最大値は 6 である。
- ② 職業経験値。この値が MAX になると対象の職業 LV が上がる。
- ③ 職業適正度。この値が高い程、職業経験値が上がりやすく、キャラの LVUP 時のパラメーターの上昇値も高くなる。この値の基準値は 10 で、最大値は 30 で、最小値は 5。
- ④ 限界職業 LV。このキャラの職業 LV の合計値をこの値より大きくできない。

○スキル説明

スキルを使って、敵に攻撃をしたり、味方を回復したりする。

スキルには LV が存在し、LV が高い程スキルが強力になる。

また、状態異常を回復するスキルについては、スキルの LV 以下の状態異常のみ回復が可能。(例えば、毒回復 LV2 は毒 LV1 と毒 LV2 の回復ができるが、毒 LV3 の回復はできない。)

スキルの種類の一覧は以下の通り。

剣：近距離攻撃。LV が同等以下の斧に強い。最大 LV は 6。

槍：近距離攻撃。LV が同等以下の剣に強い。最大 LV は 6。

斧：近距離攻撃。LV が同等以下の槍に強い。最大 LV は 6。

毒：近距離攻撃。攻撃した相手を毒状態にする事がある。

LV が「(このスキルのレベル×2)-1」以上の剣槍斧に弱い※ 1。最大 LV は 3。

格闘：近距離攻撃。攻撃した相手を気絶状態にする事がある。

LV が「(このスキルのレベル×2)-1」以上の剣槍斧に弱い※ 1。最大 LV は 3。

急所：近距離攻撃。攻撃した相手を怪我状態にする事がある。

LV が「(このスキルのレベル×2)-1」以上の剣槍斧に弱い※ 1。最大 LV は 3。

弓：遠距離攻撃。最大 LV は 6。

銃：遠距離攻撃。最大 LV は 6。

非常に強力なスキルだが、弾数が少なく、1 ターン中に 1 回しか使えない。

新兵器：超強力なスキル。しかし、習得が困難。

回復：HP の回復が可能。使用キャラの知力が高いキャラほど HP を多く回復できる。

毒回復：同レベル以下の毒状態を回復できる。最大 LV は 3。

気絶回復：同レベル以下の気絶状態を回復できる。最大 LV は 3。

怪我回復：同レベル以下の怪我状態を回復できる。最大 LV は 3。

状態異常回復：LV1 または LV2 の全ての状態異常を回復できる。

しかし、LV3 の状態異常は回復できない。

※ 1：格闘の例。

格闘 LV1 は LV1 以上の剣槍斧に弱い。

格闘 LV2 は LV3 以上の剣槍斧に弱い。

格闘 LV3 は LV5 以上の剣槍斧に弱い。