



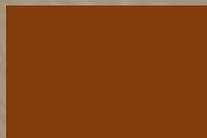
Reflect Bullet

ジャンル:リフレクトパズル
プラットフォーム:PC
ターゲット:じっくり考えたい人

熟考型のパズルゲーム

バレットの動きを変えろ!

弾道を反射させればバレットの動きも自由自在!?



動きを変えてターゲットを撃ち抜け!

反射を駆使して、フィールドに配置されているターゲットを撃ち抜け!

計算通りに全てを一掃!

3発以内にすべてを撃ち抜けばクリア。
うまくできれば1発でクリアも可能!



バレットをリフレクト

動きを変えて狙い撃て!

フィールドにリフレクター(反射板)を配置することで、それに当たったバレットの弾道を**反射**することができる。



銀色の部分にあたると反射する。

通常
リフレクター



両方向反射させることができる。

両面
リフレクター



点線の部分から来たバレットはそのまま通過する。

一方通行
リフレクター



当たると矢印の方向に弾道が変わる。

強制
リフレクター

How to play



ゲーム画面

ルール

フィールドに配置されているターゲットを全て撃ち抜く。リフレクターを使うと弾道を反射させることができる。



射撃(トリガー)

ツールの表示

リフレクター
右45度回転

ヒントの表示

所持リフレクターの
表示

リフレクターの
選択と配置

リフレクター
左45度回転

カーソルの移動

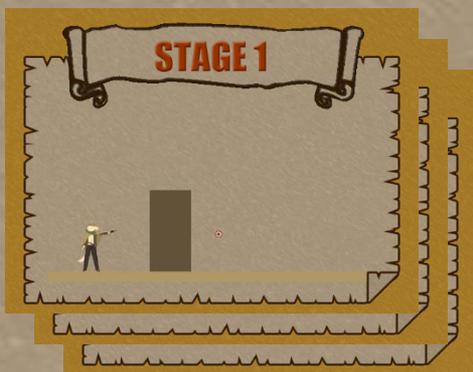
ポーズ

操作方法

ゲームの流れ

1.ステージセレクト

遊びたいステージを選択する。



3.リザルト

消費したバレット数に応じて成績が変化。

反射を駆使してできるだけ少ないバレットで全てのターゲットを撃ち抜く。



RESULT

2.ゲームプレイ

サポート機能

ツール機能

Xボタンを押すとリフレクターの配置に便利なツールが出現する。
目盛を表示する**グリッド**と、
全体を見渡す**ズーム**がある。



ヒント機能

どうしてもわからない場合はYボタンを押すと**ヒント**画面が出てくる。
Aボタンを押すとバレットを1つ消費するが、クリアの手掛かりが得られる。

