

The title screen for the game 'Reflect Bullet' features a desert landscape with brown hills and cacti under a tan sky. A large, dark, bullet-shaped sign with a white outline is centered in the upper half. The sign contains the title 'Reflect Bullet' in a bold, yellow, 3D-style font. A small yellow bullet is shown hitting the sign, with a small explosion effect. The entire scene is framed by a grey, jagged border.

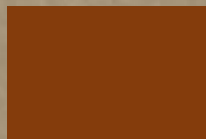
Reflect Bullet

ジャンル:リフレクトパズル
プラットフォーム:PC
ターゲット:じっくり考えたい人

熟考型のパズルゲーム

バレットの動きを変えろ!

弾道を反射させればバレットの動きも自由自在!?



動きを変えてターゲットを撃ち抜け!

反射を駆使して、フィールドに配置されているターゲットを撃ち抜け!

計算通りに全てを一掃!

3発以内にすべてを撃ち抜けばクリア。
うまくできれば1発でクリアも可能!



バレットをリフレクト

動きを変えて狙い撃て!

フィールドにリフレクター(反射板)を配置することで、それに当たったバレットの弾道を**反射**することができる。



銀色の部分にあたると反射する。

通常
リフレクター



両方向反射させることができる。

両面
リフレクター



点線の部分から来たバレットはそのまま通過する。

一方通行
リフレクター



当たると矢印の方向に弾道が変わる。

強制
リフレクター

How to play



ゲーム画面

ルール

フィールドに配置されているターゲットを全て撃ち抜く。
リフレクターを使うと弾道を反射させることができる。



射撃(トリガー)

ツールの表示

リフレクター
右45度回転

ヒントの表示

所持リフレクターの
表示

リフレクターの
選択と配置

リフレクター
左45度回転

カーソルの移動

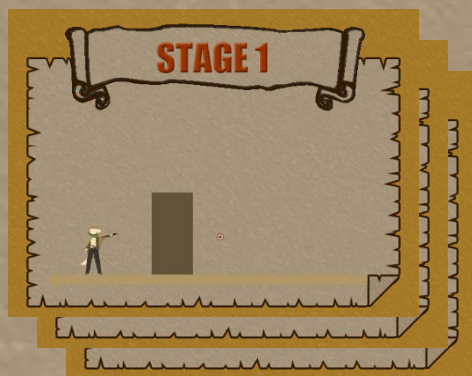
ポーズ

操作方法

ゲームの流れ

1.ステージセレクト

遊びたいステージを選択する。



反射を駆使してできるだけ少ないバレットで全てのターゲットを撃ち抜く。

2.ゲームプレイ



3.リザルト

消費したバレット数に応じて成績が変化。



RESULT

サポート機能

ツール機能

Xボタンを押すとリフレクターの配置に便利なツールが出現する。
目盛を表示する**グリッド**と、
全体を見渡す**ズーム**がある。



GRID



ZOOM



ヒント機能

どうしてもわからない場合はYボタンを押すと**ヒント**画面が出てくる。
Aボタンを押すとバレットを1つ消費するが、クリアの手掛かりが得られる。



HINT