

サンカク▲クリスタル・ゲームガイド



version1.0 β

2010/04/24

※画像はイメージです。

画面説明

画面上から降ってくる《サンカク》を操作して（サンカク同士を組み合わせ）、同じ色のシカクブロックを並べて消していくゲームです。

操作出来る サンカク

キーボードの
←→で左右移動、
Z、Xで回転。
スタートや
ポーズには
SPACEを使用
します。



現在のレベル

レベルが上がると難易度が変化します。
基本的にはサンカクの形や色、落下する
スピードが変化していきます。

次に落ちてくるサンカク

さらにその次に落ちてくるサンカク

※画像はイメージです。

ゲームのルール

■基本ルール①

サンカクを組み合わせ、シカクブロックを作ります。
同じ色のシカクブロックを3つ以上隣接させると消すことが出来ます。

■基本ルール②…回転結合

シカクブロックを4つ以上隣接させて消滅させると、シカクブロックが消滅した際に隣接するサンカクを回転させます。これを利用してサンカクを組み合わせることが可能です。

■基本ルール③…混色ブロック

色の違うサンカク同士を組み合わせると色の3原色に従った異なる《中間色》のブロックに変化します。
降ってくるサンカクは赤・青・黄の3種類。
これによって出来る原色ブロックは赤・青・黄の3種類ですが、赤と青が混ざることによって紫ブロックが、
青と黄が混ざることによって緑ブロックが、赤と黄が混ざることによってオレンジブロックが生まれます。

■基本ルール④…ゲームオーバー

ブロックを積み上げていき、ゲームフィールドの最上段に達するとゲームオーバーとなり、そこでゲームは終了となります。

■基本ルール⑤…光る白いブロック

白のサンカクは、他のどの色のサンカクと組み合わせても白のシカクブロックに変化します。
この白シカクブロックは基本ルール①では消せません。
後述の『白ブロックの消し方（スーパーボーナス）』を参照して下さい。

※画像はイメージです。

ゲームスタート方法

現在のβ版ではオリジナルしか調整されていません。
(カスタム、タイムアタックは未調整です)



「簡単」 …最初は赤サンカク（しかも1個）しか出ません。

「普通」 …赤・青の2色。白も出ます。2個ブロックが基本です。
「簡単」のLv10相当です。

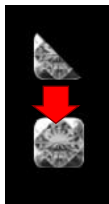
「難しい」 …赤青黄白の全部入り。しかも落下速度が早いです。
「簡単」のLv30相当です。

※メニュー画面で<<SPACEキー>>を押すことでゲームが
開始されます。

※ゲーム開始後はSPACEキーを押すことでポーズ（一時停止）と
なります。

※画像はイメージです。

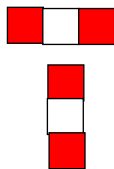
白ブロックの消し方&スーパーボーナス



白サンカクで生まれる白シカクブロックは、基本ルール①では消すことが出来ません。

白ブロックは以下の挟み込みorスーパーボーナスでしか消せませんが消えた際には特殊効果<<ラッキースパーク>>が発生します。

白ブロックを 消す方法-1-



…白ブロックの上下や左右を、同じ色のシカクブロックで挟み込むと消すことが出来ます。
(挟み込まれる白シカクは何個でもOK)



白ブロックを 消す方法-2-

…白シカクブロックだけを一直線に7個並べると100万点のスーパーボーナスが発生！

おまけにラッキースパークが7個発生して大チャンスが生まれます！

※画像はイメージです。

ピンチをチャンスに!?!ラッキースパーク!

白シカクブロックを消すと、
特殊効果≪ラッキースパーク≫が発生します。

ラッキースパークには次のような効果があります。

■特殊効果①…サンカク回転

画面上にあるサンカクを回転させます。
(上向きに動かします)

■特殊効果②…シカクブロックの色変化

動かすべきサンカクが無い場合、画面上にあるシカクブロックの色を変化させます。(連鎖して消えるブロックや色を優先して独自に判断します)
ただし、白シカクブロックの色は変化しません。

※変化させる対象が無い場合、ラッキースパークは画面外に消えてしまいます。

※画像はイメージです。