属性型アビリティ参照チャート

『プレイズ＆プレデターズ卓上RPG』専用チャート

# 『属性型アビリティ参照チャート』

　『アビリティアクション』『アイテムアクション』『ショッピングアクション』の判定値・攻撃値・防御値を決定する際参照する『属性型アビリティ』を選びやすいよう、『属性型アビリティ参照チャート』を後述いたします。

## 『アビリティアクション』（攻撃）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜通常攻撃＞←肉体ダメージを選択した場合 | | 攻撃の判定値 | ＜肉体（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | | 攻撃の攻撃値 | ＜肉体（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜感情（属性）＞1 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜回避（属性）＞4＜肉体（属性）＞1＜魔法（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜肉体（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜頑強（属性）＞4 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜通常攻撃＞←精神ダメージを選択した場合 | | 攻撃の判定値 | ＜肉体（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜恐ろしさ（属性）＞2 | | 攻撃の攻撃値 | ＜肉体（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜恐ろしさ（属性）＞2 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜精神（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜精神（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜通常攻撃＞←空腹ダメージを選択した場合 | | 攻撃の判定値 | ＜肉体（属性）＞1＜可愛さ（属性）＞2＜美しさ（属性）＞2 | | 攻撃の攻撃値 | ＜肉体（属性）＞1＜可愛さ（属性）＞2＜美しさ（属性）＞2 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜精神（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜精神（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜カウンター＞ | | 攻撃の判定値 | ＜肉体（属性）＞1＜可愛さ（属性）＞2＜美しさ（属性）＞2 | | 攻撃の攻撃値 | ＜肉体（属性）＞1＜可愛さ（属性）＞2＜美しさ（属性）＞2 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜精神（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜精神（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜踊り食い＞ | | 攻撃の判定値 | ＜肉体（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜敏捷（属性）＞1＜顎の力（属性）＞4＜筋力（属性）＞2  ＜腕力（属性）＞3＜脚力（属性）＞3 | | 攻撃の攻撃値 | ＜肉体（属性）＞1＜顎の力（属性）＞4＜筋力（属性）＞2 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜回避（属性）＞4＜注意力（属性）＞3＜敏捷（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜肉体（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜頑強（属性）＞4＜肉体（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜吸血＞ | | 攻撃の判定値 | ＜肉体（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜敏捷（属性）＞1＜顎の力（属性）＞4  ＜筋力（属性）＞2＜腕力（属性）＞3＜脚力（属性）＞3 | | 攻撃の攻撃値 | ＜知性（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜回避（属性）＞4＜注意力（属性）＞3＜敏捷（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜肉体（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜頑強（属性）＞4＜肉体（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜ソウルドレイン＞ | | 攻撃の判定値 | ＜魔法（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜想像力（属性）＞4＜知性（属性）＞1＜集中力（属性）＞3  ＜霊能力学（属性）＞ | | 攻撃の攻撃値 | ＜魔法（属性）＞＜感情（属性）＞＜想像力（属性）＞＜知性（属性）＞＜集中力（属性）＞  ＜霊能力学（属性）＞5 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜精神（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜精神（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜引き裂く（本体）＞ | | 攻撃の判定値 | ＜引き裂く（属性）＞5＜肉体（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜筋力（属性）＞2＜腕力（属性）＞3 | | 攻撃の攻撃値 | ＜引き裂く（属性）＞5＜肉体（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜筋力（属性）＞2＜腕力（属性）＞3 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜回避（属性）＞4＜注意力（属性）＞3＜敏捷（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜肉体（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜頑強（属性）＞4＜肉体（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜炎の息（本体）＞ | | 攻撃の判定値 | ＜炎の息（属性）＞5＜肉体（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜魔法（属性）＞1 | | 攻撃の攻撃値 | ＜炎の息（属性）＞5＜肉体（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜魔法（属性）＞1 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜回避（属性）＞4＜注意力（属性）＞3＜敏捷（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜肉体（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜頑強（属性）＞4＜肉体（属性）＞1＜魔法（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜バトルアクス（本体）＞ | | 攻撃の判定値 | ＜バトルアクス（属性）＞5＜肉体（属性）＞1＜腕力（属性）＞3＜筋力（属性）＞2 | | 攻撃の攻撃値 | ＜バトルアクス（属性）＞5＜肉体（属性）＞1＜腕力（属性）＞3＜筋力（属性）＞2 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜回避（属性）＞4＜注意力（属性）＞3＜敏捷（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜肉体（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜頑強（属性）＞4＜肉体（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜ロングソード（本体）＞ | | 攻撃の判定値 | ＜ロングソード（属性）＞5＜肉体（属性）＞1＜敏捷（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | | 攻撃の攻撃値 | ＜ロングソード（属性）＞5＜肉体（属性）＞1＜筋力（属性）＞2＜腕力（属性）＞3＜敏捷（属性）＞1 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜回避（属性）＞4＜注意力（属性）＞3＜敏捷（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜肉体（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜頑強（属性）＞4＜肉体（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜スピア（本体）＞ | | 攻撃の判定値 | ＜スピア（属性）＞5＜肉体（属性）＞1＜敏捷（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | | 攻撃の攻撃値 | ＜スピア（属性）＞5＜肉体（属性）＞1＜筋力（属性）＞2＜腕力（属性）＞3＜敏捷（属性）＞1 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜回避（属性）＞4＜注意力（属性）＞3＜敏捷（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜肉体（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜頑強（属性）＞4＜肉体（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜クロスボウ（本体）＞ | | 攻撃の判定値 | ＜クロスボウ（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜射撃（属性）＞3＜集中力（属性）＞3＜知性（属性）＞1 | | 攻撃の攻撃値 | ＜クロスボウ（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜射撃（属性）＞3＜集中力（属性）＞3＜知性（属性）＞1 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜回避（属性）＞4＜注意力（属性）＞3＜敏捷（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜肉体（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜頑強（属性）＞4＜肉体（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜ジャグリングナイフ（本体）＞ | | 攻撃の判定値 | ＜射撃（属性）＞3＜器用（属性）＞1＜集中力（属性）＞3＜知性（属性）＞1  ＜ジャグリングナイフ（属性）＞5 | | 攻撃の攻撃値 | ＜器用（属性）＞1＜射撃（属性）＞3＜集中力（属性）＞3＜知性（属性）＞1  ＜ジャグリングナイフ（属性）＞5 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜回避（属性）＞4＜注意力（属性）＞3＜敏捷（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜肉体（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜頑強（属性）＞4＜肉体（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜ショットガン（本体）＞ | | 攻撃の判定値 | ＜射撃（属性）＞3＜器用（属性）＞1＜集中力（属性）＞3＜知性（属性）＞1＜ショットガン（属性）＞5 | | 攻撃の攻撃値 | ＜器用（属性）＞1＜射撃（属性）＞3＜集中力（属性）＞3＜知性（属性）＞1＜ショットガン（属性）＞5 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜回避（属性）＞4＜注意力（属性）＞3＜敏捷（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜肉体（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜頑強（属性）＞4＜肉体（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜インフェルノ（本体）＞ | | 攻撃の判定値 | ＜インフェルノ（属性）＞5＜魔法（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜精神（属性）＞1  ＜霊能力学（属性）＞5 | | 攻撃の攻撃値 | ＜インフェルノ（属性）＞＜魔法（属性）＞＜感情（属性）＞＜知性（属性）＞＜精神（属性）＞  ＜霊能力学（属性）＞ | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜インフェルノ（属性）＞5＜魔法（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜精神（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜インフェルノ（属性）＞5＜魔法（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜精神（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜サイクロン（本体）＞ | | 攻撃の判定値 | ＜サイクロン（属性）＞5＜手と羽の器用さ（属性）＞3＜腕力（属性）＞3＜魔法（属性）＞1  ＜感情（属性）＞1 | | 攻撃の攻撃値 | ＜サイクロン（属性）＞5＜手と羽の器用さ（属性）＞3＜腕力（属性）＞3＜魔法（属性）＞1  ＜感情（属性）＞1 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜魔法（属性）＞1＜頑強（属性）＞4＜肉体（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜魔法（属性）＞1＜頑強（属性）＞4＜肉体（属性）＞1 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | ＜恐怖を与える（本体）＞ | | 攻撃の判定値 | ＜恐怖を与える（属性）＞5＜恐ろしさ（属性）＞2＜肉体（属性）＞1＜感情（属性）＞1  ＜知性（属性）＞1＜魔法（属性）＞1 | | 攻撃の攻撃値 | ＜恐怖を与える（属性）＞5＜恐ろしさ（属性）＞2＜肉体（属性）＞1＜感情（属性）＞1  ＜知性（属性）＞1＜魔法（属性）＞1 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜精神（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜精神（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜器用（属性）＞1 | |

## 『アイテムアクション』（攻撃）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 攻撃名 | 〈トラップカード：ダメージ2D6〉 | | 攻撃の判定値 | ＜魔法（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜運勢（属性）＞1 | | 攻撃の攻撃値 | ＜魔法（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜運勢（属性）＞1 | | ＜攻撃への抵抗＞の判定値 | ＜肉体（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜回避（属性）＞4＜器用（属性）＞1 | | 攻撃への防御値 | ＜肉体（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜頑強（属性）＞4＜器用（属性）＞1 | |

## 『ショッピングアクション』

|  |  |
| --- | --- |
| 判定値 | ＜社会（属性）＞1＜運勢（属性）＞1＜物運（属性）＞4 |

## 『アビリティアクション』『アイテムアクション』攻撃以外

|  |  |
| --- | --- |
| ＜カバーリング＞ | ＜敏捷（属性）＞1＜肉体（属性）＞1＜器用（属性）＞1 |
| ＜隠密（本体）＞ | ＜隠密（属性）＞5＜精神（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜魔法（属性）＞1 |
| ＜気配感知（本体）＞ | ＜気配感知（属性）＞5＜感覚（属性）＞1＜聴覚（属性）＞5＜視覚（属性）＞5＜嗅覚（属性）＞5 |
| ＜ハービヴォアの食事＞ | ＜肉体（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜敏捷（属性）＞1 |
| ＜カーニヴォアの食事＞ | ＜肉体（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜敏捷（属性）＞1 |
| ＜ソウルイーターの食事＞ | ＜知性（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜敏捷（属性）＞1＜霊能力学（属性）＞5 |
| ＜ＳＯＦＴＶＯＲＥ＞ | ＜肉体（属性）＞＜恐ろしさ（属性）＞＜器用（属性）＞＜腕力（属性）＞＜筋力（属性）＞ |
| ＜吸血者の毒＞ | ＜肉体（属性）＞1＜恐ろしさ（属性）＞2＜器用（属性）＞1＜腕力（属性）＞3＜筋力（属性）＞2  ＜魔法（属性）＞1 |
| ＜魂を盗む者＞ | ＜感情（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜精神（属性）＞1＜霊能力学（属性）＞5 |
| ＜組み付き＞ | ＜筋力（属性）＞2＜脚力（属性）＞3＜腕力（属性）＞3＜組み付き（属性）＞5 |
| ＜煽る（本体）＞ | ＜煽る（属性）＞5＜知性（属性）＞1＜器用（属性）＞1＜社会（属性）＞1 |
| ＜アクアシールド（本体）＞ | ＜アクアシールド（属性）＞5＜魔法（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜感情（属性）＞1  ＜素粒子物理学（属性）＞5 |
| ＜アースクエイク（本体）＞ | ＜魔法（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜アースクエイク（属性）＞5  ＜素粒子物理学（属性）＞6 |
| ＜衝撃波（本体）＞ | ＜魔法（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜衝撃波（属性）＞5＜素粒子物理学（属性）＞6 |
| ＜プレッシャー（本体）＞ | ＜魔法（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜感情（属性）＞1＜プレッシャー（属性）＞5 |
| 〈障壁符〉 | ＜運勢（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜感情（属性）＞1 |
| 〈トラップカード：邪毒（肉体）〉 | ＜運勢（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜感情（属性）＞1 |
| 〈トラップカード：邪毒（精神）〉 | ＜運勢（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜感情（属性）＞1 |
| 〈トラップカード：スタン〉 | ＜運勢（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜感情（属性）＞1 |
| 〈トラップカード：放心〉 | ＜運勢（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜感情（属性）＞1 |
| 〈トラップカード：翻弄：○○〉 | ＜運勢（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜感情（属性）＞1 |
| ＜看破（本体）＞ | ＜看破（属性）＞5＜感覚（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜知性（属性）＞1 |
| ＜化ける（本体）：○○＞ | ＜化ける（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜想像力（属性）＞4 |
| ＜機械工学（本体）＞ | ＜機械工学（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜感覚（属性）＞1 |
| ＜魔法工学（本体）＞ | ＜器用（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜感覚（属性）＞1＜魔法工学（属性）＞5 |
| ＜スリ（本体）＞ | ＜スリ（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜隠密（属性）＞5＜敏捷（属性）＞1 |
| ＜電子工学（本体）＞ | ＜電子工学（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜感覚（属性）＞1 |
| ＜鍵開け（本体）＞ | ＜鍵開け（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜感覚（属性）＞1 |
| ＜ハッキング（本体）＞ | ＜ハッキング（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜数学（属性）＞1 |
| ＜セキュリティー（本体）＞ | ＜器用（属性）＞＜知性（属性）＞＜セキュリティー（属性）＞＜数学（属性）＞3 |
| 〈薬草（肉体）X〉 | ＜知性（属性）＞1＜現代生物学（属性）＞6＜生物学（属性）＞5 |
| 〈薬草（肉体）X〉 | ＜知性（属性）＞1＜魔法（属性）＞1＜霊能力学（属性）＞5 |
| ＜情報収集（本体）＞ | ＜情報収集（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜恐ろしさ（属性）＞2＜美しさ（属性）＞2＜可愛さ（属性）＞2  ＜カッコよさ（属性）＞2＜女子力（属性）＞2＜男子力（属性）＞2＜魅力（属性）＞2＜社会（属性）＞1  ＜ショタけも力（属性）＞2＜ロリけも力（属性）＞2＜男の娘（属性）＞2＜勇ましさ（属性）＞2  ＜知性（属性）＞1 |
| ＜秘密（本体）＞ | ＜秘密（属性）＞5＜精神（属性）＞1＜自我を保つ（属性）＞5＜器用（属性）＞1 |
| ＜胸キュン（本体）＞ | ＜胸キュン（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜恐ろしさ（属性）＞2＜美しさ（属性）＞2＜可愛さ（属性）＞2  ＜カッコよさ（属性）＞2＜女子力（属性）＞2＜男子力（属性）＞2＜魅力（属性）＞2  ＜ショタけも力（属性）＞2＜友情運（属性）＞４  ＜ロリけも力（属性）＞2＜男の娘（属性）＞2＜勇ましさ（属性）＞2＜愛情運（属性）＞４ |
| ＜誘惑（本体）＞ | ＜誘惑（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜恐ろしさ（属性）＞2＜美しさ（属性）＞2＜可愛さ（属性）＞2  ＜カッコよさ（属性）＞2＜女子力（属性）＞2＜男子力（属性）＞2＜魅力（属性）＞2  ＜ショタけも力（属性）＞2＜ロリけも力（属性）＞2＜男の娘（属性）＞2＜勇ましさ（属性）＞2 |
| ＜自我を保つ（本体）＞ | ＜精神（属性）＞1＜自我を保つ（属性）＞5＜器用（属性）＞1 |
| ＜嘘を吐く（本体）＞ | ＜心理学（属性）＞5＜嘘を吐く（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜社会（属性）＞1＜精神（属性）＞1  ＜知性（属性）＞1＜注意力（属性）＞3 |
| ＜真偽感知（本体）＞ | ＜心理学（属性）＞5＜真偽感知（属性）＞5＜感覚（属性）＞１＜社会（属性）＞１＜精神（属性）＞１  ＜知性（属性）＞1＜理解力（属性）＞2＜注意力（属性）＞3 |
| ＜催眠術（本体）＞ | ＜魔法（属性）＞1＜催眠術（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜集中力（属性）＞3 |
| ＜洗脳（本体）＞ | ＜魔法（属性）＞1＜洗脳（属性）＞5＜器用（属性）＞1＜知性（属性）＞1＜集中力（属性）＞3 |