

属性型アビリティ参照チャート

『ブレイズ&プレデターズ卓上RPG』専用チャート

『属性型アビリティ参照チャート』

『アビリティアクション』『アイテムアクション』『ショッピングアクション』の判定値・攻撃値・防御値を決定する際参照する『属性型アビリティ』を選びやすいよう、『属性型アビリティ参照チャート』を後述いたします。

『アビリティアクション』(攻撃)

攻撃名	＜通常攻撃＞←肉体ダメージを選択した場合
攻撃の判定値	＜肉体(属性)>1＜魔法(属性)>1＜器用(属性)>1
攻撃の攻撃値	＜肉体(属性)>1＜魔法(属性)>1＜感情(属性)>1
＜攻撃への抵抗＞の判定値	＜回避(属性)>4＜肉体(属性)>1＜魔法(属性)>1
攻撃への防御値	＜肉体(属性)>1＜魔法(属性)>1＜頑強(属性)>4

攻撃名	＜通常攻撃＞←精神ダメージを選択した場合
攻撃の判定値	＜肉体(属性)>1＜魔法(属性)>1＜恐ろしさ(属性)>2
攻撃の攻撃値	＜肉体(属性)>1＜魔法(属性)>1＜恐ろしさ(属性)>2
＜攻撃への抵抗＞の判定値	＜精神(属性)>1＜魔法(属性)>1＜器用(属性)>1
攻撃への防御値	＜精神(属性)>1＜魔法(属性)>1＜器用(属性)>1

攻撃名	＜通常攻撃＞←空腹ダメージを選択した場合
攻撃の判定値	＜肉体(属性)>1＜可愛さ(属性)>2＜美しさ(属性)>2
攻撃の攻撃値	＜肉体(属性)>1＜可愛さ(属性)>2＜美しさ(属性)>2
＜攻撃への抵抗＞の判定値	＜精神(属性)>1＜知性(属性)>1＜器用(属性)>1
攻撃への防御値	＜精神(属性)>1＜知性(属性)>1＜器用(属性)>1

攻撃名	＜カウンター＞
攻撃の判定値	＜肉体(属性)>1＜可愛さ(属性)>2＜美しさ(属性)>2
攻撃の攻撃値	＜肉体(属性)>1＜可愛さ(属性)>2＜美しさ(属性)>2
＜攻撃への抵抗＞の判定値	＜精神(属性)>1＜知性(属性)>1＜器用(属性)>1
攻撃への防御値	＜精神(属性)>1＜知性(属性)>1＜器用(属性)>1

攻撃名	＜踊り食い＞
攻撃の判定値	＜肉体(属性)>1＜器用(属性)>1＜敏捷(属性)>1＜顎の力(属性)>4＜筋力(属性)>2 ＜腕力(属性)>3＜脚力(属性)>3
攻撃の攻撃値	＜肉体(属性)>1＜顎の力(属性)>4＜筋力(属性)>2
＜攻撃への抵抗＞の判定値	＜回避(属性)>4＜注意力(属性)>3＜敏捷(属性)>1＜器用(属性)>1＜肉体(属性)>1
攻撃への防御値	＜頑強(属性)>4＜肉体(属性)>1

攻撃名	＜吸血＞
攻撃の判定値	＜肉体(属性)>1＜器用(属性)>1＜知性(属性)>1＜敏捷(属性)>1＜顎の力(属性)>4 ＜筋力(属性)>2＜腕力(属性)>3＜脚力(属性)>3
攻撃の攻撃値	＜知性(属性)>1＜器用(属性)>1
＜攻撃への抵抗＞の判定値	＜回避(属性)>4＜注意力(属性)>3＜敏捷(属性)>1＜器用(属性)>1＜肉体(属性)>1
攻撃への防御値	＜頑強(属性)>4＜肉体(属性)>1

攻撃名	＜ソウルドレイン＞
攻撃の判定値	＜魔法(属性)>1＜感情(属性)>1＜想像力(属性)>4＜知性(属性)>1＜集中力(属性)>3 ＜霊能力学(属性)>
攻撃の攻撃値	＜魔法(属性)>＜感情(属性)>＜想像力(属性)>＜知性(属性)>＜集中力(属性)> ＜霊能力学(属性)>5
＜攻撃への抵抗＞の判定値	＜精神(属性)>1＜知性(属性)>1＜器用(属性)>1
攻撃への防御値	＜精神(属性)>1＜知性(属性)>1＜器用(属性)>1

攻撃名	＜引き裂く(本体)>
攻撃の判定値	＜引き裂く(属性)>5＜肉体(属性)>1＜器用(属性)>1＜筋力(属性)>2＜腕力(属性)>3
攻撃の攻撃値	＜引き裂く(属性)>5＜肉体(属性)>1＜器用(属性)>1＜筋力(属性)>2＜腕力(属性)>3
＜攻撃への抵抗＞の判定値	＜回避(属性)>4＜注意力(属性)>3＜敏捷(属性)>1＜器用(属性)>1＜肉体(属性)>1
攻撃への防御値	＜頑強(属性)>4＜肉体(属性)>1

攻撃名	＜炎の息(本体)>
攻撃の判定値	＜炎の息(属性)>5＜肉体(属性)>1＜感情(属性)>1＜魔法(属性)>1
攻撃の攻撃値	＜炎の息(属性)>5＜肉体(属性)>1＜感情(属性)>1＜魔法(属性)>1
＜攻撃への抵抗＞の判定値	＜回避(属性)>4＜注意力(属性)>3＜敏捷(属性)>1＜器用(属性)>1＜肉体(属性)>1
攻撃への防御値	＜頑強(属性)>4＜肉体(属性)>1＜魔法(属性)>1

攻撃名	<バトルアクス(本体)>
攻撃の判定値	<バトルアクス(属性)>5<肉体(属性)>1<腕力(属性)>3<筋力(属性)>2
攻撃の攻撃値	<バトルアクス(属性)>5<肉体(属性)>1<腕力(属性)>3<筋力(属性)>2
<攻撃への抵抗>の判定値	<回避(属性)>4<注意力(属性)>3<敏捷(属性)>1<器用(属性)>1<肉体(属性)>1
攻撃への防御値	<頑強(属性)>4<肉体(属性)>1

攻撃名	<ロングソード(本体)>
攻撃の判定値	<ロングソード(属性)>5<肉体(属性)>1<敏捷(属性)>1<器用(属性)>1
攻撃の攻撃値	<ロングソード(属性)>5<肉体(属性)>1<筋力(属性)>2<腕力(属性)>3<敏捷(属性)>1
<攻撃への抵抗>の判定値	<回避(属性)>4<注意力(属性)>3<敏捷(属性)>1<器用(属性)>1<肉体(属性)>1
攻撃への防御値	<頑強(属性)>4<肉体(属性)>1

攻撃名	<スピア(本体)>
攻撃の判定値	<スピア(属性)>5<肉体(属性)>1<敏捷(属性)>1<器用(属性)>1
攻撃の攻撃値	<スピア(属性)>5<肉体(属性)>1<筋力(属性)>2<腕力(属性)>3<敏捷(属性)>1
<攻撃への抵抗>の判定値	<回避(属性)>4<注意力(属性)>3<敏捷(属性)>1<器用(属性)>1<肉体(属性)>1
攻撃への防御値	<頑強(属性)>4<肉体(属性)>1

攻撃名	<クロスボウ(本体)>
攻撃の判定値	<クロスボウ(属性)>5<器用(属性)>1<射撃(属性)>3<集中力(属性)>3<知性(属性)>1
攻撃の攻撃値	<クロスボウ(属性)>5<器用(属性)>1<射撃(属性)>3<集中力(属性)>3<知性(属性)>1
<攻撃への抵抗>の判定値	<回避(属性)>4<注意力(属性)>3<敏捷(属性)>1<器用(属性)>1<肉体(属性)>1
攻撃への防御値	<頑強(属性)>4<肉体(属性)>1

攻撃名	<ジャグリングナイフ(本体)>
攻撃の判定値	<射撃(属性)>3<器用(属性)>1<集中力(属性)>3<知性(属性)>1 <ジャグリングナイフ(属性)>5
攻撃の攻撃値	<器用(属性)>1<射撃(属性)>3<集中力(属性)>3<知性(属性)>1 <ジャグリングナイフ(属性)>5
<攻撃への抵抗>の判定値	<回避(属性)>4<注意力(属性)>3<敏捷(属性)>1<器用(属性)>1<肉体(属性)>1
攻撃への防御値	<頑強(属性)>4<肉体(属性)>1

攻撃名	<ショットガン(本体)>
攻撃の判定値	<射撃(属性)>3<器用(属性)>1<集中力(属性)>3<知性(属性)>1<ショットガン(属性)>5
攻撃の攻撃値	<器用(属性)>1<射撃(属性)>3<集中力(属性)>3<知性(属性)>1<ショットガン(属性)>5
<攻撃への抵抗>の判定値	<回避(属性)>4<注意力(属性)>3<敏捷(属性)>1<器用(属性)>1<肉体(属性)>1
攻撃への防御値	<頑強(属性)>4<肉体(属性)>1

攻撃名	<インフェルノ(本体)>
攻撃の判定値	<インフェルノ(属性)>5<魔法(属性)>1<感情(属性)>1<知性(属性)>1<精神(属性)>1 <霊能力学(属性)>5
攻撃の攻撃値	<インフェルノ(属性)><魔法(属性)><感情(属性)><知性(属性)><精神(属性)> <霊能力学(属性)>
<攻撃への抵抗>の判定値	<インフェルノ(属性)>5<魔法(属性)>1<感情(属性)>1<知性(属性)>1<精神(属性)>1
攻撃への防御値	<インフェルノ(属性)>5<魔法(属性)>1<感情(属性)>1<知性(属性)>1<精神(属性)>1

攻撃名	<サイクロン(本体)>
攻撃の判定値	<サイクロン(属性)>5<手と羽の器用さ(属性)>3<腕力(属性)>3<魔法(属性)>1 <感情(属性)>1
攻撃の攻撃値	<サイクロン(属性)>5<手と羽の器用さ(属性)>3<腕力(属性)>3<魔法(属性)>1 <感情(属性)>1
<攻撃への抵抗>の判定値	<魔法(属性)>1<頑強(属性)>4<肉体(属性)>1
攻撃への防御値	<魔法(属性)>1<頑強(属性)>4<肉体(属性)>1

攻撃名	<恐怖を与える(本体)>
攻撃の判定値	<恐怖を与える(属性)>5<恐ろしさ(属性)>2<肉体(属性)>1<感情(属性)>1 <知性(属性)>1<魔法(属性)>1
攻撃の攻撃値	<恐怖を与える(属性)>5<恐ろしさ(属性)>2<肉体(属性)>1<感情(属性)>1 <知性(属性)>1<魔法(属性)>1
<攻撃への抵抗>の判定値	<精神(属性)>1<感情(属性)>1<器用(属性)>1
攻撃への防御値	<精神(属性)>1<感情(属性)>1<器用(属性)>1

『アイテムアクション』(攻撃)	
攻撃名	〈トラップカード:ダメージ2D6〉
攻撃の判定値	＜魔法(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜運勢(属性)＞1
攻撃の攻撃値	＜魔法(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜運勢(属性)＞1
＜攻撃への抵抗＞の判定値	＜肉体(属性)＞1＜魔法(属性)＞1＜回避(属性)＞4＜器用(属性)＞1
攻撃への防御値	＜肉体(属性)＞1＜魔法(属性)＞1＜頑強(属性)＞4＜器用(属性)＞1
『ショッピングアクション』	
判定値	＜社会(属性)＞1＜運勢(属性)＞1＜物運(属性)＞4
『アビリティアクション』『アイテムアクション』攻撃以外	
＜カバーリング＞	＜敏捷(属性)＞1＜肉体(属性)＞1＜器用(属性)＞1
＜隠密(本体)＞	＜隠密(属性)＞5＜精神(属性)＞1＜器用(属性)＞1＜魔法(属性)＞1
＜気配感知(本体)＞	＜気配感知(属性)＞5＜感覚(属性)＞1＜聴覚(属性)＞5＜視覚(属性)＞5＜嗅覚(属性)＞5
＜ハービヴォアの食事＞	＜肉体(属性)＞1＜器用(属性)＞1＜感情(属性)＞1＜敏捷(属性)＞1
＜カーニヴォアの食事＞	＜肉体(属性)＞1＜器用(属性)＞1＜感情(属性)＞1＜敏捷(属性)＞1
＜ソウルイーターの食事＞	＜知性(属性)＞1＜器用(属性)＞1＜感情(属性)＞1＜敏捷(属性)＞1＜霊能力学(属性)＞5
＜SOFTVORE＞	＜肉体(属性)＞＜恐ろしさ(属性)＞＜器用(属性)＞＜腕力(属性)＞＜筋力(属性)＞
＜吸血者の毒＞	＜肉体(属性)＞1＜恐ろしさ(属性)＞2＜器用(属性)＞1＜腕力(属性)＞3＜筋力(属性)＞2 ＜魔法(属性)＞1
＜魂を盗む者＞	＜感情(属性)＞1＜魔法(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜精神(属性)＞1＜霊能力学(属性)＞5
＜組み付き＞	＜筋力(属性)＞2＜脚力(属性)＞3＜腕力(属性)＞3＜組み付き(属性)＞5
＜煽る(本体)＞	＜煽る(属性)＞5＜知性(属性)＞1＜器用(属性)＞1＜社会(属性)＞1
＜アクアシールド(本体)＞	＜アクアシールド(属性)＞5＜魔法(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜感情(属性)＞1 ＜素粒子物理学(属性)＞5
＜アースクエイク(本体)＞	＜魔法(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜感情(属性)＞1＜アースクエイク(属性)＞5 ＜素粒子物理学(属性)＞6
＜衝撃波(本体)＞	＜魔法(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜感情(属性)＞1＜衝撃波(属性)＞5＜素粒子物理学(属性)＞6
＜プレッシャー(本体)＞	＜魔法(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜感情(属性)＞1＜プレッシャー(属性)＞5
〈障壁符〉	＜運勢(属性)＞1＜魔法(属性)＞1＜感情(属性)＞1
〈トラップカード:邪毒(肉体)〉	＜運勢(属性)＞1＜魔法(属性)＞1＜感情(属性)＞1
〈トラップカード:邪毒(精神)〉	＜運勢(属性)＞1＜魔法(属性)＞1＜感情(属性)＞1
〈トラップカード:スタン〉	＜運勢(属性)＞1＜魔法(属性)＞1＜感情(属性)＞1
〈トラップカード:放心〉	＜運勢(属性)＞1＜魔法(属性)＞1＜感情(属性)＞1
〈トラップカード:翻弄:〇〇〉	＜運勢(属性)＞1＜魔法(属性)＞1＜感情(属性)＞1
＜看破(本体)＞	＜看破(属性)＞5＜感覚(属性)＞1＜魔法(属性)＞1＜知性(属性)＞1
＜化ける(本体):〇〇＞	＜化ける(属性)＞5＜器用(属性)＞1＜魔法(属性)＞1＜想像力(属性)＞4
＜機械工学(本体)＞	＜機械工学(属性)＞5＜器用(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜感覚(属性)＞1
＜魔法工学(本体)＞	＜器用(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜感覚(属性)＞1＜魔法工学(属性)＞5
＜スリ(本体)＞	＜スリ(属性)＞5＜器用(属性)＞1＜隠密(属性)＞5＜敏捷(属性)＞1
＜電子工学(本体)＞	＜電子工学(属性)＞5＜器用(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜感覚(属性)＞1
＜鍵開け(本体)＞	＜鍵開け(属性)＞5＜器用(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜感覚(属性)＞1
＜ハッキング(本体)＞	＜ハッキング(属性)＞5＜器用(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜数学(属性)＞1
＜セキュリティー(本体)＞	＜器用(属性)＞＜知性(属性)＞＜セキュリティー(属性)＞＜数学(属性)＞3
〈薬草(肉体)X〉	＜知性(属性)＞1＜現代生物学(属性)＞6＜生物学(属性)＞5
〈薬草(肉体)X〉	＜知性(属性)＞1＜魔法(属性)＞1＜霊能力学(属性)＞5
＜情報収集(本体)＞	＜情報収集(属性)＞5＜器用(属性)＞1＜恐ろしさ(属性)＞2＜美しさ(属性)＞2＜可愛さ(属性)＞2 ＜カッコよさ(属性)＞2＜女子力(属性)＞2＜男子力(属性)＞2＜魅力(属性)＞2＜社会(属性)＞1 ＜ショタけも力(属性)＞2＜ロリけも力(属性)＞2＜男の娘(属性)＞2＜勇ましさ(属性)＞2 ＜知性(属性)＞1
＜秘密(本体)＞	＜秘密(属性)＞5＜精神(属性)＞1＜自我を保つ(属性)＞5＜器用(属性)＞1
＜胸キュン(本体)＞	＜胸キュン(属性)＞5＜器用(属性)＞1＜恐ろしさ(属性)＞2＜美しさ(属性)＞2＜可愛さ(属性)＞2 ＜カッコよさ(属性)＞2＜女子力(属性)＞2＜男子力(属性)＞2＜魅力(属性)＞2 ＜ショタけも力(属性)＞2＜友情運(属性)＞4 ＜ロリけも力(属性)＞2＜男の娘(属性)＞2＜勇ましさ(属性)＞2＜愛情運(属性)＞4
＜誘惑(本体)＞	＜誘惑(属性)＞5＜器用(属性)＞1＜恐ろしさ(属性)＞2＜美しさ(属性)＞2＜可愛さ(属性)＞2 ＜カッコよさ(属性)＞2＜女子力(属性)＞2＜男子力(属性)＞2＜魅力(属性)＞2 ＜ショタけも力(属性)＞2＜ロリけも力(属性)＞2＜男の娘(属性)＞2＜勇ましさ(属性)＞2
＜自我を保つ(本体)＞	＜精神(属性)＞1＜自我を保つ(属性)＞5＜器用(属性)＞1
＜嘘を吐く(本体)＞	＜心理学(属性)＞5＜嘘を吐く(属性)＞5＜器用(属性)＞1＜社会(属性)＞1＜精神(属性)＞1 ＜知性(属性)＞1＜注意力(属性)＞3
＜真偽感知(本体)＞	＜心理学(属性)＞5＜真偽感知(属性)＞5＜感覚(属性)＞1＜社会(属性)＞1＜精神(属性)＞1 ＜知性(属性)＞1＜理解力(属性)＞2＜注意力(属性)＞3
＜催眠術(本体)＞	＜魔法(属性)＞1＜催眠術(属性)＞5＜器用(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜集中力(属性)＞3
＜洗脳(本体)＞	＜魔法(属性)＞1＜洗脳(属性)＞5＜器用(属性)＞1＜知性(属性)＞1＜集中力(属性)＞3