1.概要

まもるステージはタワーディフェンスゲームです。タワーを設置して敵から拠点を守ることが目標となります。

　2.操作説明

十字キー　カーソル移動　Z,X,C,V,A,S長押し　タワーの設置

D長押し　タワーの消去、拠点に対して行うことで自爆

F長押し　ウェーブ(敵の侵攻)の開始(拠点が白いとき可能)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| キー | 名前 | 設置コスト | 一回あたりの攻撃力 | 一秒あたりの攻撃力 | 範囲 | 耐久力 | その他説明 |
| Z | ノーマルタワー | 160 | 5 | 25 | 2 | 120 | 威力が低く防御力のある敵にはダメージが期待できない |
| X | レーザータワー | 260 | 10 | 10 | 3 | 60 | 貫通効果　ショットが大きい |
| C | スプレッドタワー | 220 | 7×6 | 42 | 2 | 150 | 目標を中心にして同時6発のショットを放つ |
| V | パワータワー | 300 | 70 | 35 | 1 | 240 | 防御力のある敵に対しては効果が高い |
| A | Ｘタワー | 340 | 10×4 | 40 | ∞ | 100 | ショットが大きい　毎秒同時4発のショットをX字に放つ |
| S | ボムタワー | 280 | 30×36 |  | ∞ | ∞ | 敵の攻撃では破壊されない  消去時、ショットをばらまく |

　3.各キーで設置できるタワーの説明

一回当たりの攻撃力は左が攻撃力で右が発射数です。

範囲があるタワーは0.5秒ごとにタワーに最も近い敵をスキャンしてその敵が円で示された範囲内に入ることでその敵を攻撃します。

　4.敵の説明

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 画像 | 名前 | 拠点への攻撃力 | 体力 | 得点 | 防御力 | 移動速度 | その他説明 |
|  | セル | 50 | 100 | 8 | 0 | 1 |  |
|  | カニダ― | 20 | 130 | 11 | 0 | 縦1 横2 |  |
|  | ボルボ | 30 | 120 | 13 | 3 | 1 |  |
|  | ブランブ | 30 | 150 | 17 | 4 | 縦0.5横1.5 |  |
|  | フライ | 15 | 60 | 12 | 0 | 2 |  |
|  | モネモネ | 25 | 150 | 16 | 0 | 1 | １秒ごとに体力を10回復 |
|  | ファイア | 60 | 100 | 14 | 0 | 1.5 | 侵攻一マスごとに八方向に威力5のショットを一マス範囲にばらまく |
|  | クラスタ | 25 | 85 | 14 | 0 | 2 | 威力6半径四マスぶん進むショットを0.5秒ごとに最も近いタワー、拠点に向かって放つ |
|  | バララン | 30 | 240 | 18 | 0 | 1 | 侵攻二マスごとに16方向に半径四マスぶん進む威力5のショットをばらまく |

敵にはレベルがあり水色がレベル2で体力が通常の2倍、ピンク色がレベル3で体力が通常の4倍でそのほかは変わりません、大きいものがボスで体力が通常よりも非常に高くまた攻撃力や得点も通常の敵よりも高くなっていますが、移動速度が通常より低い場合もあります。

4.ルールについて

白っぽい城みたいなのが拠点で拠点から連なる緑色のものがルートです。ウェーブを開始するとルートの端から敵がルートの上を侵攻してきます。敵が拠点にぶつかる、または敵のショットが拠点に当たることで拠点はダメージを受けて0になるとゲームオーバーです。敵はタワーによるショットで倒すことができます。タワーはルートと拠点と赤い場所以外、つまり黒い空白の場所にだけ設置することができ(タワーの上に設置しようとするともともとあったタワーは消去され新しいタワーが設置される)、設置には得点を消費します。得点は敵を倒すと得られます。敵を倒して得点を稼ぎ、新しくタワーを設置することを繰り返してすべてのウェーブを乗り切りましょう。

5.ステータスについて

　画面左下に表示されているものがステータスです。撃破数の左がタワーによって敵を撃破した数と拠点に侵入されたものを足した数で右が総敵数です。設置数は左が現在の設置数で右が設置限界数です。ウェーブ番号は左が現在のウェーブ番号で右がそのステージでのウェーブ数です。値は一秒ごとに更新されます。

　6.その他

　拠点へのダメージが0でゲームをクリアするとボーナスでステージクリア時に得点が+5000点されます。またステージクリア時にはボーナスで現在の拠点の残りHPが得点に足されます。ぜひ各ステージでのスコアの限界に挑戦してみてください。